

Arquitectura de Computadoras

Lógica Digital



J. Irving Vásquez
ivasquez@ccc.inaoep.mx

Centro de Innovación y Desarrollo Tecnológico en Cómputo

2 de marzo de 2016

Table of contents

Introducción

Lógica Combinatoria

Introducción

- ▶ Álgebra booleana
 - ▶ Desarrollada por George Boole Siglo XIX
 - ▶ Pretendía representar el pensamiento
 - ▶ Representación algebraica de la lógica binaria
 - ▶ Codifica verdadero como 1 y falso como 0
- ▶ Retomada por Claude Shannon
 - ▶ Tesis de Maestría 1937
 - ▶ Redes de relevadores con interruptores

Compuertas lógicas

- ▶ Funciones de dos variables
- ▶ Tablas de verdad

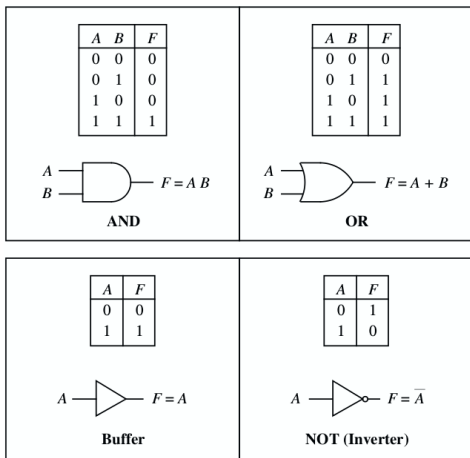
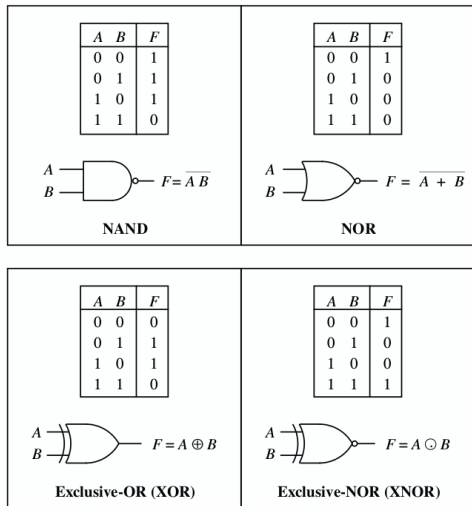
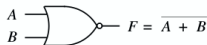


Figure A-5 Logic gate symbols for AND, OR, buffer, and NOT Boolean functions.

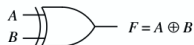
Compuertas lógicas



A	B	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



A	B	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



A	B	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1



Figure A-6 Logic gate symbols for NAND, NOR, XOR, and XNOR Boolean functions.

Algebra booleana

- ▶ OR es la suma, $+$
- ▶ AND es el producto
- ▶ Complemento
- ▶ 0 identidad de la suma
- ▶ 1 identidad del producto

Propiedades

	Relationship	Dual	Property
Postulates	$AB = BA$	$A + B = B + A$	Commutative
	$A(B + C) = AB + AC$	$A + BC = (A + B)(A + C)$	Distributive
	$1A = A$	$0 + A = A$	Identity
	$A\bar{A} = 0$	$A + \bar{A} = 1$	Complement
Theorems	$0A = 0$	$1 + A = 1$	Zero and one theorems
	$AA = A$	$A + A = A$	Idempotence
	$A(BC) = (AB)C$	$A + (B + C) = (A + B) + C$	Associative
	$\overline{\overline{A}} = A$		Involution
	$\overline{AB} = \overline{A} + \overline{B}$	$\overline{A + B} = \overline{A}\overline{B}$	DeMorgan's Theorem
	$AB + \overline{A}C + \overline{B}C$ $= AB + \overline{A}C$	$(A + B)(\overline{A} + C)(\overline{B} + C)$ $= (A + B)(\overline{A} + C)$	Consensus Theorem
	$A(A + B) = A$	$A + AB = A$	Absorption Theorem

Table A.1 Basic properties of Boolean algebra.

Ejemplo Sumador

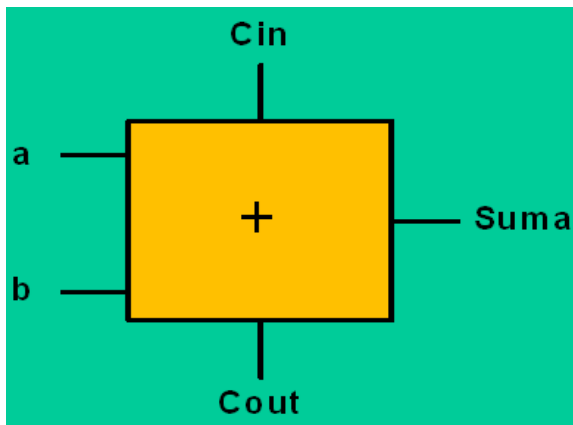


Figura : Sumador

Ejemplo Sumador

Entradas			Salidas		
a	b	Cin	Cout	Suma	Comentarios
0	0	0	0	0	0+0+0=00
0	0	1	0	1	0+0+1=01
0	1	0	0	1	0+1+0=01
0	1	1	1	0	0+1+1=10
1	0	0	0	1	1+0+0=01
1	0	1	1	0	1+0+1=10
1	1	0	1	0	1+1+0=10
1	1	1	1	1	1+1+1=11

Figura : Tabla de verdad del sumador

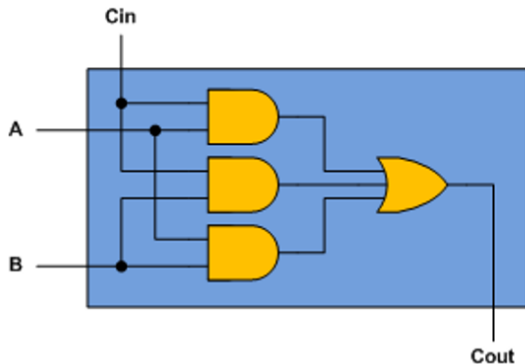
Ejemplo Sumador

Entradas			Salidas		
a	b	Cin	Cout	Suma	Comentarios
0	0	0	0	0	0+0+0=00
0	0	1	0	1	0+0+1=01
0	1	0	0	1	0+1+0=01
0	1	1	1	0	0+1+1=10
1	0	0	0	1	1+0+0=01
1	0	1	1	0	1+0+1=10
1	1	0	1	0	1+1+0=10
1	1	1	1	1	1+1+1=11

Figura : Tabla de verdad del sumador

- ▶ $cout = (!a * b * Cin) + (a * !b * cin) + (a * b * cin) + (a * b * Cin)$
- ▶ $cout = (cin * b) + (cin * a) + (a * b)$

Ejemplo Sumador



- ▶ Tarea (A mano). Demostrar simplificación
- ▶ Usar postulados y teoremas de lógica de boole

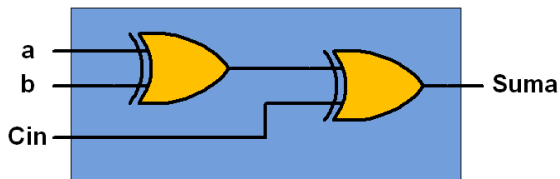
Ejemplo Sumador

Entradas			Salidas		
a	b	Cin	Cout	Suma	Comentarios
0	0	0	0	0	0+0+0=00
0	0	1	0	1	0+0+1=01
0	1	0	0	1	0+1+0=01
0	1	1	1	0	0+1+1=10
1	0	0	0	1	1+0+0=01
1	0	1	1	0	1+0+1=10
1	1	0	1	0	1+1+0=10
1	1	1	1	1	1+1+1=11

Figura : Tabla de verdad del sumador

- ▶ $suma = (!a * !b * cin) + (!a * b * !cin) + (a * !b * !cin) + (a * b * cin)$
- ▶ $suma = (a \oplus b) \oplus cin$, donde \oplus es or exclusivo
- ▶ $a \oplus b = (a * !b) + (!a * b)$

Ejemplo Sumador



- ▶ Tarea (A mano). Demostrar la simplificación

Ejemplo Sumador

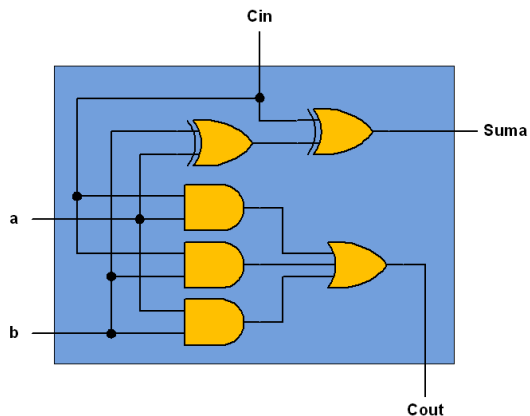


Figura : Sumador completo de 1 bit

ALU (and, or, suma)

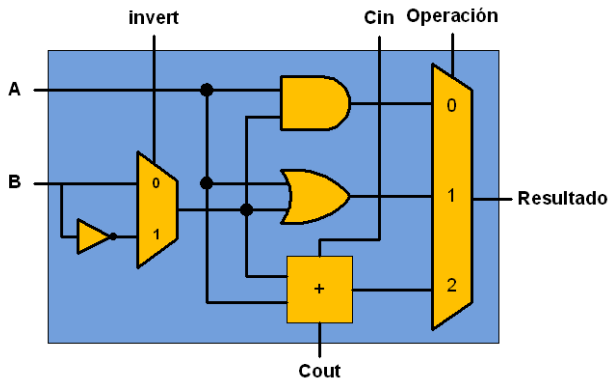




Figura : ALU de 1 bit

Referencias

-  William Stallings. Computer Organization and Architecture. Prentice Hall. 1993.
-  Miles J. Murdocca and Vincent P. Heuring. Principios de arquitectura de computadoras. Prentice Hall.